**UTS**

**HIJRAH Mini Soccer**



***Dosen Pengampu: Mustika Ulina***

DISUSUN OLEH :

211112174 M. Arya Suherman

211112362 Yoga Sandhy Winata

211112303 Muhammad Imam Syafii

LATAR BELAKANG

Aplikasi booking lapangan Mini Soccer dibuat untuk mempermudah pengguna dalam memesan lapangan Mini Soccer secara online. Mini Soccer sendiri adalah olahraga sepak bola yang dimainkan di lapangan yang lebih kecil dari lapangan sepak bola standar dan biasanya dimainkan oleh tim yang lebih sedikit.

Dalam beberapa tahun terakhir, olahraga Mini Soccer semakin populer di kalangan masyarakat, terutama di kota-kota besar di mana ruang terbuka hijau terbatas. Namun, memesan lapangan Mini Soccer secara manual dapat menjadi sulit dan merepotkan, terutama ketika lapangan yang diinginkan sudah dipesan oleh orang lain.

Oleh karena itu, untuk mempermudah proses pemesanan lapangan Mini Soccer, dibuatlah aplikasi booking lapangan Mini Soccer. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah melihat ketersediaan lapangan, memilih lapangan yang diinginkan, dan melakukan pembayaran secara online.

Selain itu, aplikasi ini juga memungkinkan pengguna untuk membatalkan pesanan mereka jika terjadi perubahan jadwal atau keadaan yang tidak terduga. Dengan menggunakan aplikasi booking lapangan Mini Soccer, pengguna dapat dengan mudah memesan lapangan Mini Soccer tanpa harus datang ke tempat pemesanan secara langsung dan menunggu antrian.

Secara keseluruhan, pembuatan aplikasi booking lapangan Mini Soccer bertujuan untuk memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna dalam memesan lapangan Mini Soccer secara online, serta membantu meningkatkan popularitas olahraga Mini Soccer di masyarakat.

**Produck Backlog Report**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **AS A...** | **I WANT TO...** | **SO THAT...** | **PRIORITY** | **ESTIMATION** |
| 012 | Owner | Dapat Melihat History Keuangan | Saya dapat dengan mudah melihat pengeluaran dan pemasukkan | Medium | 7 |
| 213 | Customer | Dapat Melihat Fasilitas yang disediakan | Saya dapat dengan mudah mengetahui fasilitas tanpa harus datang ke lokasi | Medium | 5 |
| 333 | Customer | Dapat Melihat Foto Lapangan | Saya ingin melihat foto review lapangan tanpa harus datang ke lokasi | Medium | 3 |
| 444 | Customer | Dapat Booking Lapangan | Saya ingin booking lapangan dengan mudah tanpa harus datang ke lokasi | High | 9 |
| 981 | Customer | Dapat melihat jam operasional | Saya ingin dapat dengan mudah melihat jam opersional | High | 6 |
| 133 | Customer | Dapat melakukan transaksi pembayaraan | Saya dapat  melakukan pembayaran dengan metode apapun | Low | 5 |
| 233 | Customer | Dapat melihat harga dan paket | Saya dapat melihat harga persesi atau perpaket | High | 9 |
| 111 | Customer | Dapat melihat lokasi lapangan | Saya dapat dengan mudah melihat lokasi lapangan yang bisa dilihat dari maps | Medium | 7 |
| **Total** | | | | | **51** |

**Sprint Backlog**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **User Story** | **Tasks** | **Owner / Assignee** | **Estimated efforts (hrs)** | **Status** |
| 1 | Saya sebagai customer ingin dapat dengan mudah mengetahui fasilitas tanpa harus datang ke lokasi | Design the UI for Dashboard page | Developer 2 | 15 | Done |
| Coding for dashboard page | Developer 1 | 40 | Done |
| Automate test | Developer 3 | 5 | Done |
| Code review | Developer 1 | 5 | Done |
| 2 | Saya sebagai customer ingin dapat dengan mudah melihat review lapangan dan lokasi lapangan yang bisa dilihat dari maps | Design the UI for Booking page | Developer 3 | 9 | Done |
| Coding for booking page | Developer 3 | 30 | Done |
| Automate test | Developer 1 | 5 | Done |
| Code review | Developer 2 | 6 | Done |

**Tabel report daily scrum meeting**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama** | **Tanggal** | **Apa yang sudah dikerjakan** | **Kendala yang dihadapi** | **Rencana untuk hari ini** |
| **1** | Arya | 01/05/2023 | Commit ke github | Kesulitan mengatasi error | Mencari solusinya |
| **2** | Imam | 02/05/2023 | Mendesain UI | Kesulitan mendesain UI nya | Melihat youtube |
| **3** | Yoga | 05/05/2023 | Mempersiapkan dokumen desain | Kesulitan menyatukan ide-ide | Membuat pertemuan team |
| **4** | Yoga | 07/05/2023 | Membuat report di word | Kesulitan dalam membuat report | Liat google |
| **5** | Imam | 10/05/2023 | Membuat fitur-fitur baru | Masalah koneksi internet | Melanjutkan pembuatan Desain |

**Sprint Review 1**

1. **Pendahuluan**

Tujuan sprint review: Tujuan dari sprint review kali ini adalah untuk mengevaluasi hasil kerja tim pada sprint yang telah selesai memastikan bahwa target sprint telah tercapai.

1. **Hasil Sprint**

Fitur-Fitur yang diimplementasikan:

* Dapat Login
* Dapat Melihat fasilitas
* Dapat melihat paket pemesanan

1. **Pengujian**
2. Pengujian fitur

* Fitur-fitur yang diimplementasikan telah diuji oleh tim untuk memastikan kualitas dan fungsionalitas.
* Bug-bug yang ditemukan selama pengujian telah diperbaiki.

1. Penerimaan pengguna:
   * Aplikasi telah diuji oleh sekelompok pengguna beta untuk mendapatkan umpan balik awal.
   * Umpan balik pengguna beta secara umum positif.
2. **Kesimpulan:**

Sprint 1 telah berhasil mengimplementasikan fitur-fitur inti pada mini soccer app, termasuk dapat login, dapat melihat fasilitas, dapat melihat paket pemesanan.

Pengujian dan penerimaan pengguna beta memberikan umpan balik positif.

Tim berterima kasih kepada semua anggota tim yang telah berkontribusi dalam sprint ini. Dalam sprint berikutnya, tim akan fokus pengembangan fitur melihat lokasi dan meningkatkan kualitas serta stabilitas aplikasi.

**Sprint Review 2**

1. **Pendahuluan**

Tujuan sprint review: Tujuan dari sprint review kali ini adalah untuk mengevaluasi hasil kerja tim pada sprint yang telah selesai memastikan bahwa target sprint telah tercapai.

1. **Hasil Sprint**

Fitur-Fitur yang diimplementasikan:

* Dapat Login
* Dapat melihat review foto lapangan
* Dapat melihat lokasi lapangan di maps

1. **Pengujian**
2. Pengujian fitur

* Fitur-fitur yang diimplementasikan telah diuji oleh tim untuk memastikan kualitas dan fungsionalitas.
* Bug-bug yang ditemukan selama pengujian telah diperbaiki.

1. Penerimaan pengguna:
   * + - Aplikasi telah diuji oleh sekelompok pengguna beta untuk mendapatkan umpan balik awal.
       - Umpan balik pengguna beta secara umum positif.
2. **Kesimpulan:**

Sprint 1 telah berhasil mengimplementasikan fitur-fitur inti pada mini soccer app, termasuk dapat login, dapat melihat fasilitas, dapat melihat paket pemesanan.

Pengujian dan penerimaan pengguna beta memberikan umpan balik positif.

Tim berterima kasih kepada semua anggota tim yang telah berkontribusi dalam sprint ini. Dalam sprint berikutnya, tim akan fokus meningkatkan kualitas serta stabilitas aplikasi.

**Sprint Retrospective**

1. **Ringkasan Sprint**

Sprint 1 dan 2 (1-8 Mei 2023) fokus pada implementasi fitur Melihat fasilitas, melihat paket pemesanan, melihat review lapangan, melihat lokasi lapangan dan peningkatan antarmuka pengguna aplikasi Mini Soccer.

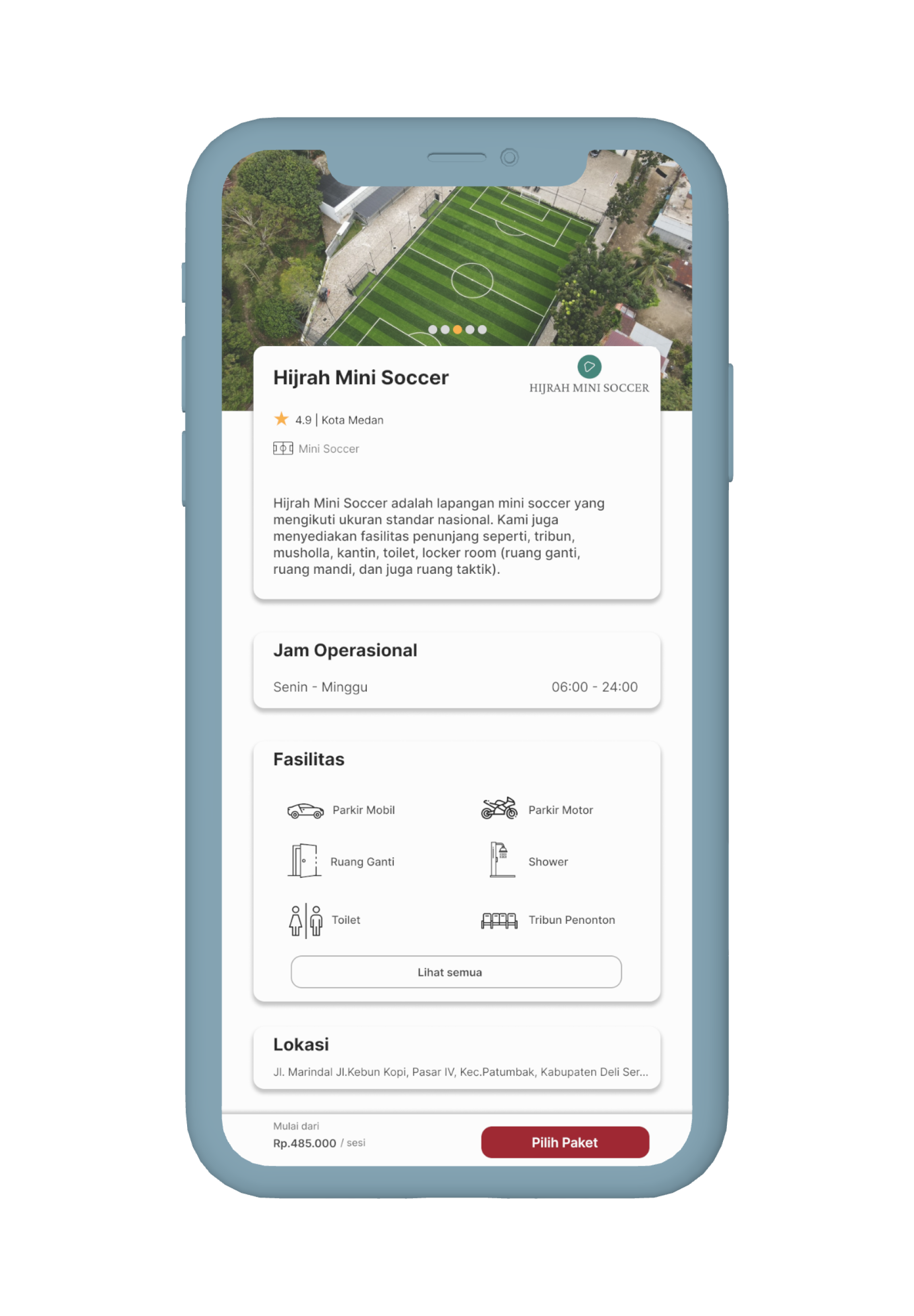
1. **Hasil Sprint**
   * Fitur melihat fasilitas lapangan telah berhasil di implementasikan, pengguna dapat melihat halaman tersebut
   * Fitur melihat review lapangan telah berhasil di implementasikan, pengguna dapat mengakses halaman tersebut
   * Fitur melihat lokasi lapangan telah berhasil di implementasikan, pengguna dapat melihat lokasi lapangan secara langsung
2. **Poin Pembicaraan**

* Kekuatan : Telah berhasil membuat fitur-fitur yang sudah disebutkan di atas
* Kelemahan : Koordinasi antara tim perlu ditingkatkan
* Peluang : Meningkatkan kolaborasi tim, melibatkan pengguna dalam tahap pengujian lebih awal.
* Ancaman : Batasan waktu pengembangan dapat mempengaruhi kualitas dan kelengkapan fitur, keterbatasan sumber daya untuk pengujian

1. **Aksi Perbaikan yang Diusulkan**

* Meningkatkan kolaborasi tim melalui pertemuan reguler.
* Melibatkan pengguna dalam tahap pengujian beta untuk mendapatkan masukan langsung.
* Evaluasi estimasi waktu pengembangan dan mengatur prioritas fitur secara efektif.

**UI Hasil Rancangan Aplikasi Mini Soccer**

****